

RPG – FICHE THEMATIQUE SNA

CATEGORIE : Autres éléments naturels
TYPE : MUR

DEFINITION



Au titre des SNA, le type « mur » est réservé aux murs traditionnels en pierre tels que les constructions en pierre naturelles (de type taille ou blanche...) sans utilisation de matériaux de type béton, mortier ou ciment. Les autres murs sont considérés comme des bâtiments et surfaces aménagées.

Quand numériser un mur ?



- Lorsqu'il est présent dans l'îlot ou dans la bande de 10 mètres autour de l'îlot.

Quand ne pas numériser un mur ?



- Lorsqu'il s'agit d'un mur de soutènement ou d'un mur maçonné. Dans ce cas, il est numérisé en élément de type « Bâtiment et surface aménagée ».

Consigne de numérisation :

Si la largeur est inférieure à 0,5 m : numériser l'axe du mur (un buffer d'une largeur de 0,5 m est appliqué par défaut).

Sinon numériser une surface correspondant à l'emprise au sol.

Attribut à renseigner :

- Longueur totale (en mètres).
- Largeur maximale sur toute sa longueur (en mètres).



EXEMPLES



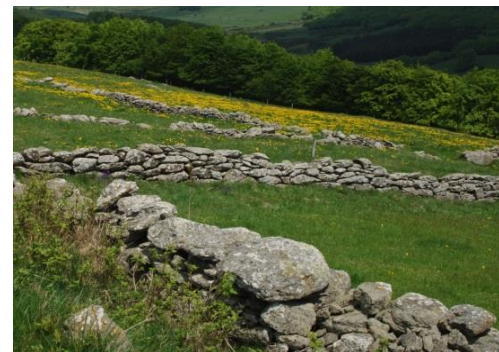
Mur traditionnel en pierre



Le même mur, vu sur le terrain



Certains murs ne sont pas rectilignes



Murs traditionnels sur le terrain



Les murs peuvent être fusionnés et appartenir à plusieurs îlots



La densité des murs peut être importante