RPG – FICHE THEMATIQUE SNA

CATEGORIE : Autres éléments naturels
TYPE : **SURFACE EN EAU MACONNÉE**

DEFINITION

Sont définies comme « surfaces en eau maçonnée » :

- les cours d'eau (ruisseaux, rivières, fleuves) dans leur partie artificialisée,
- les bassins en dur

Quand numériser une surface en eau maçonnée ?

- Lorsqu'elle est présente dans l'îlot ou dans la bande de 10 m autour de l'îlot.

Quand ne pas numériser une surface en eau maçonnée ?

- Lorsqu'il s'agit d'un bassin non maçonné ou d'une retenue d'eau naturelle.

Consigne de numérisation :

Dans le cas des cours d'eau dont la largeur est inférieure à 1 m : numériser l'axe de la surface en eau non maçonnée (un buffer d'une largeur d' 1 m est appliqué par défaut).
Dans les autres cas numériser une surface correspondant à l'emprise au sol

Attribut à renseigner : *aucun*

EXEMPLES

Surface en eau maçonnée visible sur l'orthophotographie

Retenue d'eau artificielle numérisée en surface en eau maçonnée

Bassins en dur

Autre exemple de surface en eau maçonnée

Citerne souple numérisée en Surface en eau maçonnée

Autre exemple de bassin en dur